

REGULAMIN

Indywidualnych Mistrzostw gminy Rozdrażew w SZACHACH na 2010 r.

I ZAKRES I CEL ZAWODÓW:

- Zawody o mistrzostwo gminy Rozdrażew,
- Wylanianie najlepszych szachistów z gminy,
- Popularyzacja gier logicznych,
- Aktywne spędzenie wolnego czasu,

II TERMIN I MIEJSCE:

- Zawody odbędą się 13 listopada 2010 r. (sobota) o godz. 17.00 w świetlicy szkolnej ZSP Rozdrażew

III UCZESTNICTWO:

- W mistrzostwach mogą brać udział mieszkańcy gminy Rozdrażew i pracownicy zakładów pracy na terenie gminy.
Zawody w kategorii „Open”, tzn. że grać mogą mężczyźni, kobiety i młodzież szkolna (bez ograniczeń wiekowych)

IV ORGANIZATOR:

- Urząd Gminy Rozdrażew,
- Zespół Szkół Publicznych w Rozdrażewie

V KOMISJA SĘDZIOWSKA

Sędzia główny – Zenon Marcinkowski i Paweł Augustyniak

VI SPOSÓB PRZEPROWADZENIA MISTRZOSTW

- Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z przepisami Polskiego Związku Szach
- System rozgrywek uzależniony od liczby zawodników:
Do 7 system „każdy z każdym”, od 8 system szwajcarski z 5-6 rundami
- Punktacja:
 - o kolejności miejsc decyduje liczba zdobytych punktów za wygraną 7 pkt, za remis 0,5 pkt, za przegraną 0 pkt
 - przy równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno:
punktacja Buchholza, większa liczba zwycięstw, bezpośredni pojedynek,
 - tempo gry 10 min. na partię, po tym czasie będzie włączany zegar szachowy 2 x 5 min.

VII NAGRODY

Za I-III miejsce medale, dyplomy, upominki rzeczowe

VIII ZASADY GRY W SZACHY:

- Zadaniem graczy jest danie przeciwnikowi mata, jeżeli żadna ze stron nie może dać mata partia jest nierozstrzygnięta- remis,
- Posunięcie uważa się za wykonane, gdy:
 - bierka została przestawiona z jednego pola na drugie i gracz wypuścił bierki z ręki,

- zdjęta została z szachownicy zbita bierka przeciwnika i gracz odjął rękę od postawionej na tym polu bierki własnej,
- przy biciu w przelocie zdjęty został z szachownicy zbity pionek i gracz odjął rękę od podstawionego na właściwe pole pionka własnego ,
- po roszadzie król został przesunięty na linię przemiany i zamieniony na figurę, którą gracz wypuścił z ręki,
- Jeżeli jedna ze stron grających, na którą przypada posunięcie nie może go wykonać ani królem, który jest pod szachem, ani jakąkolwiek inną bierką następuje pat. Oznacza to remisowy wynik partii,
- Bierka dotknięta powinna zawsze wykonać posunięcie, o ile nie narusza to innych reguł gry (np. odsłonięcie szachowego króla). Dotknięcie bierki własnej, która nie może wykonać posunięcia lub bierki przeciwnika, która nie może zostać zbita pozostaje bez konsekwencji,
- Partię uznaje się za nierozstrzygniętą, jeżeli:
 - jednemu z grających pozostał tylko król, a przeciwnik ma tylko lekką figurę (gońca lub skoczka),
 - obu partnerom pozostały jednobarwne gońce,
 - jeden z grających daje drugiemu wiecznego szacha,
 - partnerzy zgodzili się na remis,
 - w partii powtarza się trzykrotna ta sama pozycja

Organizatorzy