

REGULAMIN

Indywidualnych Mistrzostw gminy Rozdrażew w WARCABACH na 2010 r.

I ZAKRES I CEL TURNIEJU:

- Turniej o mistrzostwo gminy Rozdrażew,
- Wyłanianie najlepszych warcabistów z gminy,
- Popularyzacja gier logicznych,
- Aktywne spędzanie wolnego czasu,

II TERMIN I MIEJSCE:

- Zawody odbędą się 13 listopada 2010 r. (sobota) o godz. 15.00 w świetlicy szkolnej w Rozdrażewie

III UCZESTNICTWO:

- W mistrzostwach mogą brać udział mieszkańcy gminy Rozdrażew i pracownicy zakładów znajdujących się na terenie gminy. Zawody w kategorii „Open” tzn, że w grupie mogą startować mężczyźni, kobiety i młodzież szkolna

IV ORGANIZATOR:

- Urząd Gminy Rozdrażew,
- Zespół Szkół Publicznych w Rozdrażewie,

V KOMISJA SĘDZIOWSKA:

Zenon Marcinkowski – sędzia główny
Paweł Augustyniak – sędzia, sekretarz

VI SPOSÓB PRZEPROWADZENIA MISTRZOSTW:

- Mistrzostwa zostaną przeprowadzone zgodnie z przepisami Polskiego Związku Warcabowego,
- System rozgrywek uzależniony będzie od liczby zgłoszonych zawodników
Do 6 uczestników system „każdy z każdym”, powyżej 6 system szwajcarski z 5-6 rundami,
- Punktacja:
 - o miejscu zawodnika w mistrzostwach decyduje liczba zdobytych punktów
2 pkt za wygraną, 1 pkt za remis, 0 pkt za przegraną partię,
 - przy równej ilości punktów o miejscu zawodnika decyduje kolejno:
punktacja Buchholza, większa liczba zwycięstw, bezpośredni pojedynek,
 - tempo gry 10 minut na partię, po tym czasie będzie włączany zegar szachowy 2 x 5 min.

VII NAGRODY

Za I-III miejsca medale, dyplomy, upominki rzeczowe

VIII ZASADY GRY W WARCABY:

- Warcaby klasyczne 64-polowe rozgrywane na planszy 8 x 8 pól pokolorowanych na przemian kolor jasny i ciemny,

- Jako pierwszy ruch wykonuje grający pionami białymi,
- Celem gry jest zabicie wszystkich pionów przeciwnika (w tym damek), albo zablokowanie wszystkich pionów, które pozostają na planszy, pozbawiając przeciwnika możliwości wykonania ruchu,
- Piony mogą bić zarówno do przodu jak i do tyłu,
- Bicie jest obowiązkowe,
- Kiedy istnieje kilka możliwości bić, gracz musi wykonać większość bicia,
- Pion, który dojdzie do ostatniego rzędu planszy, staje się damką, przy czym jeżeli znajdzie się tam w wyniku bicia i będzie mógł wykonać kolejne bicia (do tyłu), to będzie musiał je wykonać i nie jest już damką,
- Przy stanie końcowym 3:1 w damkach uznaje się partię za remisową, ale jeżeli zawodnik mający 3 damki z jedną na głównej linii, to w 15 posunięciach musi zakończyć partię, jeżeli nie zakończy wtedy jest remis,
- Obowiązuje zasada dotknięty pion (damka) idzie, a postawiony stoi.

Organizatorzy